

**IN1100 IN1102**

**InFocus**



**Regulatory models W1100 and W1102**

## Déclaration de conformité

Fabricant : InFocus Corporation, 27500 SW Parkway Ave. Wilsonville, Oregon 97070 USA

Bureau européen : Louis Armstrongweg 110, 1311 RL Almere, Pays Bas

Nous déclarons sous notre seule responsabilité que ce projecteur est conforme aux directives et normes suivantes :

Directive EMC 2004/108/EC

EMC : EN 55022

EN 55024

EN 61000-3-2

EN 61000-3-3

Directive Basse tension 2006/95/EC

Sécurité : IEC 60950-1 : 1<sup>ère</sup> Edition

## Marques commerciales

DisplayLink est une marque déposée de DisplayLink Corporation.

Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques commerciales ou des marques déposées de Apple Computer, Inc. IBM est une marque commerciale ou une marque déposée de International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe et Acrobat sont des marques commerciales ou des marques déposées de Adobe Systems Incorporated. DLP® et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments. InFocus, In Focus et INFOCUS (stylisé) sont des marques déposées ou des marques commerciales de InFocus Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

## Avertissement FCC

Remarque : Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux normes applicables au matériel informatique de Classe B, en vertu de l'article 15 des Réglementations de la FCC. Ces normes visent à fournir aux installations résidentes une protection raisonnable contre les interférences. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des signaux radioélectriques. En outre, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Quoi qu'il en soit, on ne peut pas garantir que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si l'appareil est à l'origine de nuisances vis-à-vis de la réception de la radio ou de la télévision, ce que l'on peut déterminer en l'allumant puis en l'éteignant, il est recommandé à l'utilisateur de prendre l'une des mesures suivantes pour tenter de remédier à ces interférences :

--Réorientez ou changez l'antenne réceptrice de place.

--Éloignez l'appareil du récepteur.

--Branchez l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.

--Consultez le fournisseur ou un technicien radiotélévision expérimenté.

Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par InFocus Corporation, pourraient faire perdre le droit à faire fonctionner l'appareil.

## Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Certifications d'agence

UL, cUL

D'autres certifications spécifiques selon le pays peuvent être applicables. Veuillez vérifier l'étiquette de certification du produit.

Ce document est applicable aux modèles réglementaires W1100 et W1102.

Caractéristiques d'entrée : 100-240V c.a., 2,3-0,9A, 50-60Hz

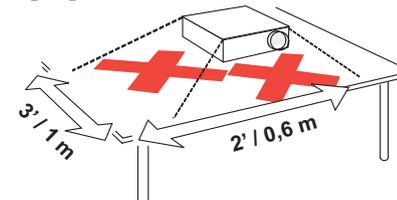
InFocus se réserve le droit de modifier l'offre de produits et les spécifications à tout moment sans préavis.

## Table des matières

Introduction	3
Positionner le projecteur	5
Guide des connecteurs du projecteur et de l'appareil	6
Connecter une source ordinateur	9
Connexions nécessaires à l'ordinateur (DisplayLink ou VESA)	9
Connexions optionnelles à l'ordinateur	9
Afficher une image	10
Ajuster l'image	11
Connecter un appareil vidéo	12
Connexions de l'appareil vidéo	13
Connexion vidéo composite	13
Connexion S-vidéo	13
Connexion VESA	13
Connexion vidéo composante	13
Arrêter le projecteur	14
Dépannage de votre configuration	14
Utiliser la télécommande	22
Utiliser l'audio	23
Utiliser les boutons du clavier	24
Optimiser les images de l'ordinateur	25
Fonctions de présentation	25
Optimiser les images vidéo	26
Personnaliser le projecteur	26
Utiliser les menus	27
Menu Image de base	28
Menu Image Avancée	29
Menu Réglage	30
Menu Etat Et Service	32
Entretien	33
Nettoyer l'objectif	33
Utiliser le verrou de sécurité	33
Remplacer la lampe de projection	34

## Importantes considérations d'utilisation pour la sécurité

- Placez le projecteur dans une position horizontale au plus avec 15 degrés de décalage par rapport à l'axe.
- Installez le projecteur dans une zone bien ventilée sans obstructions des entrées et sorties d'air. Ne placez pas le projecteur sur une nappe ou autre tissus doux qui pourrait bloquer les entrées d'air.
- Installer le projecteur au moins à 1,2 m (4 pieds) de bouches de chauffage ou de refroidissement.
- Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, sécurité ou certification de toute autre lampe. L'utilisation d'autres lampes viole la garantie du projecteur et annule toutes les marques de sécurité sur ce projecteur.
- N'utilisez que le cordon d'alimentation fourni. Une barre multiprise à protection de surtension est recommandée.
- Consultez ce guide pour les procédures de démarrage et d'arrêt appropriées.
- Hg-- La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois de mise au rebut locales. Voir [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).
- En cas, peu probable, d'un éclatement de la lampe, des particules peuvent sortir par les entrées de ventilation latérales du projecteur. Lorsque le projecteur est allumé, éloignez les personnes, la nourriture et les boissons de la zone à éviter au-dessous et autour du projecteur, comme indiqué par la zone « X » ci-dessous.



Suivez ces instructions pour assurer la qualité de l'image et la durée de vie de la lampe pendant la durée de vie du projecteur. Le non respect de ces instructions peut affecter la garantie. Pour des détails complets sur la garantie, voir le livret de garantie.

# Introduction

Votre nouveau projecteur numérique est simple à connecter, facile à utiliser et commode à entretenir. C'est un projecteur complet qui est assez flexible pour les présentations commerciales et également pour l'affichage vidéo domestique. Le IN1100 a une résolution native XGA 1024x768 et le IN1102 a une résolution WXGA 1280x800. Ce guide s'applique à tous les produits. Ils sont compatibles avec une grande variété d'ordinateurs et d'appareils vidéo.

## Spécifications du produit

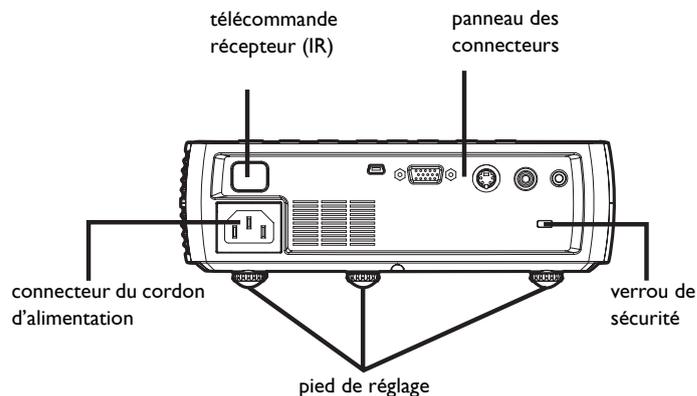
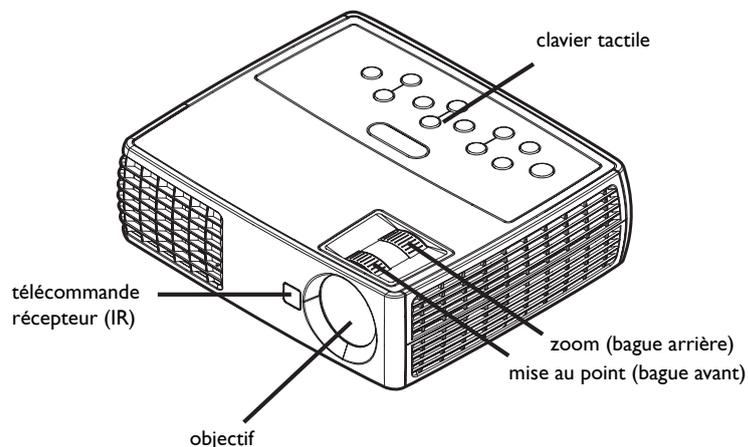
Pour lire les dernières spécifications de votre projecteur multimédia, assurez-vous de visiter notre site Web à [www.infocus.com](http://www.infocus.com), car les spécifications peuvent changer.

## Accessoires

Les accessoires standards fournis avec votre projecteur sont listés dans la carte Démarrage rapide incluse. Vous pouvez trouver les accessoires optionnels sur notre site Web à [www.infocus.com](http://www.infocus.com) ou chez votre revendeur.

## Enregistrement en ligne

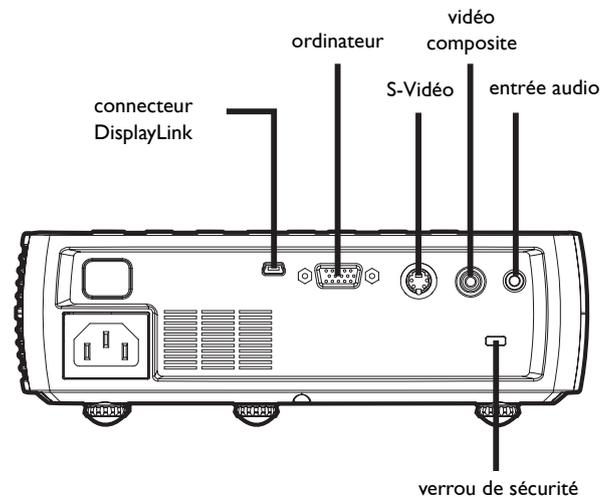
Enregistrez votre projecteur sur notre site Web à [www.infocus.com/register](http://www.infocus.com/register) pour activer votre garantie et recevoir des mises à jour produit, des annonces et des incitations à l'enregistrement.



## Panneau des connecteurs

Le projecteur possède les connecteurs suivants:

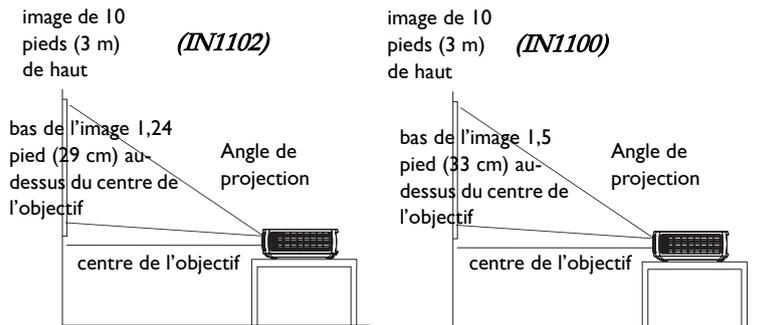
- Ordinateur VESA
- S-Vidéo
- Vidéo composite
- Entrée audio
- Connecteur USB DisplayLink pour entrée ordinateur vidéo. Cette connexion USB, permet également une avance diapositive (et un contrôle par souris lorsque utilisée avec une télécommande optionnelle)



# Positionner le projecteur

Pour déterminer où positionner le projecteur, prenez en considération la taille et la forme de votre écran, l'emplacement de vos prises d'alimentations. Voici quelques recommandations générales:

- Positionnez le projecteur sur une surface plane à angle droit par rapport à l'écran. Le projecteur doit être au moins à 1,5 m (4,9 pieds) de l'écran de projection.
- Positionnez le projecteur à moins de 3 m (10 pieds) de votre source d'alimentation et à moins de 1,8 m (6 pieds) de votre appareil vidéo (à moins que vous n'achetiez des câbles d'extension). Pour assurer un accès approprié aux câbles, assurez-vous de ne pas placer le projecteur à moins de 15 cm (6 pouces) d'un mur ou autre objet.
- Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran. La distance de l'objectif du projecteur à l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo déterminent la taille de l'image projetée.
- L'image sort du projecteur à un angle donné. IN1100 le décalage de l'image est de 115% ; IN1102 le décalage de l'image est de 112,4%. Cela signifie que si vous avez une image d'une hauteur de 10 pieds, le bas de l'image sera 1,5 pieds (IN1100) ou 1,24 pieds (IN1102) au-dessus du centre de l'objectif.



**Tableau 1: (IN1100)**

*Plage de distance à l'écran pour une taille d'écran donnée*

Taille de diagonale d'écran (pouces/m)	Distance à l'écran	
	Distance Maximale (pieds/m)	Distance Minimale (pieds/m)
60/1,5	8,6/2,6	7,8/2,4
80/2,0	11,5/3,5	10,4/3,2
90/2,3	12,9/3,9	11,7/3,6
150/3,8	21,5/6,6	19,5/5,9

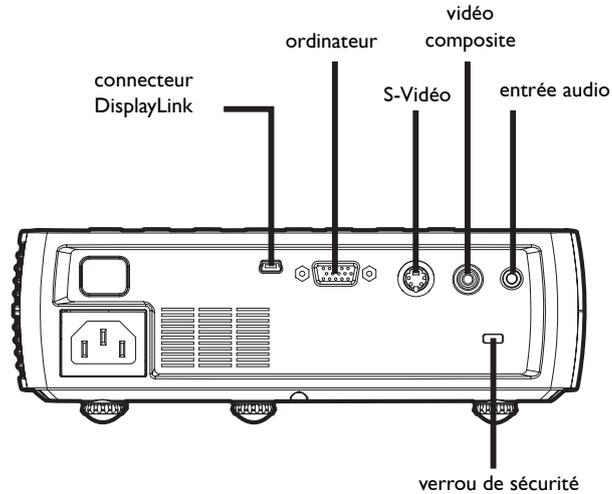
**Tableau 2: (IN1102)**

*Plage de distance à l'écran pour une taille d'écran donnée*

Taille de diagonale d'écran (pouces/m)	Distance à l'écran	
	Distance Maximale (pieds/m)	Distance Minimale (pieds/m)
60/1,5	7,2/2,2	6,6/2,0
80/2,0	9,6/2,9	8,8/2,7
90/2,3	10,8/3,3	9,9/3,0
150/3,8	18,0/5,5	16,4/5,0

# Guide des connecteurs du projecteur et de l'appareil

Les illustrations et la table suivantes devraient vous aider à trouver les connecteurs à utiliser et à obtenir la meilleure résolution possible de vos appareils d'entrée, tels que les ordinateurs, les magnétoscopes standard, les lecteurs de DVD (progressifs et entrelacés), les sources HDTV (formats HDTV 1080i, 1080p et 720p), les décodeurs de TV et de satellite, les caméscopes, les jeux vidéo (progressifs et entrelacés) et les lecteurs de disque laser.



Appareil video	Compatibilité video	Si le connecteur de votre appareil est	Connectez à adaptateur ou connecteur marqué sur le projecteur	Pour des instructions de configuration, voir	Commentaires
<b>Émission TV standard (pas HDTV) via: câble, câble numérique, TV satellite, DVD, ou magnétoscope</b>	Formats NTSC, PAL et SECAM	Vidéo composite ou S-Vidéo	Vidéo 2 ou Vidéo 1	Connexion vidéo composite à la page 13. Connexion S-vidéo à la page 13	Pas pour les sources progressives (c.-à-d. HDTV). Voir page 8
<b>Caméra vidéo standard</b>	Formats NTSC, PAL et SECAM	Vidéo composite ou S-Vidéo	Vidéo 2 ou Vidéo 1	Connexion vidéo composite à la page 13. Connexion S-vidéo à la page 13	Pas pour les sources progressives (c.-à-d. HDTV). Voir page 8
<b>Jeu vidéo standard</b>	Formats NTSC, PAL et SECAM	Vidéo composite ou S-Vidéo	Vidéo 2 ou Vidéo 1	Connexion vidéo composite à la page 13. Connexion S-vidéo à la page 13	Pas pour les sources progressives (c.-à-d. HDTV). Voir page 8

Appareil video	Compatibilité video	Si le connecteur de votre appareil est	Connectez à adaptateur ou connecteur marqué sur le projecteur	Pour des instructions de configuration, voir	Commentaires
<b>HDTV (TV haute définition)</b>	1080i, 1080p, 720p  Composante 480i	VGA  Vidéo composante	Ordinateur 2  Ordinateur 2 via adaptateur optionel VESA à composante	Connexion VESA à la page 13  Connexion vidéo composante à la page 13	
<b>DVD progressif</b>	1080i, 1080p, 720p  Composante 480p et 480i	VGA  Vidéo composante	Ordinateur 2  Ordinateur 2 via adaptateur optionel VESA à composante	Connexion VESA à la page 13  Connexion vidéo composante à la page 13	
<b>Jeu vidéo progressif</b>	1080i, 1080p, 720p  Composante 480p et 480i	VGA  Vidéo composante	Ordinateur 2  Ordinateur 2 via adaptateur optionel VESA à composante	Connexion VESA à la page 13  Connexion vidéo composante à la page 13	

## Connecter une source ordinateur

### Connexions nécessaires à l'ordinateur (DisplayLink ou VESA)

Si votre ordinateur est équipé de Windows XP SP2 ou plus récent\*, raccordez le câble USB entre le port USB de l'ordinateur et le **connecteur DisplayLink** du projecteur puis suivez les instructions inscrites sur l'écran. Voir le manuel utilisateur du gestionnaire DisplayLink pour plus d'informations.

\* pour les dernières informations concernant le support pour d'autres systèmes d'exploitation (y compris Apple), aller sur [www.infocus.com/support/displaylink](http://www.infocus.com/support/displaylink).

Ou connectez l'un des câbles ordinateurs fournis avec le connecteur de **l'ordinateur 2** sur le projecteur et l'autre sur le connecteur VESA sur votre ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur de bureau, vous devrez débrancher en premier le câble du moniteur du port vidéo de l'ordinateur.

Connectez le cordon d'alimentation noir au connecteur **Alimentation** sur le côté du projecteur et à votre prise électrique. La diode d'alimentation sur le panneau des voyants d'état (page 14) devient orange.

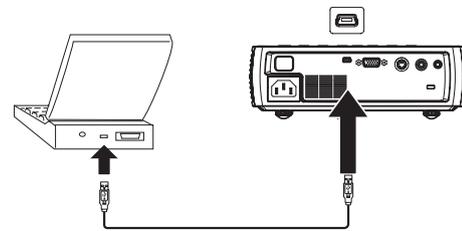
**REMARQUE:** Utilisez toujours le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.

### Connexions optionnelles à l'ordinateur

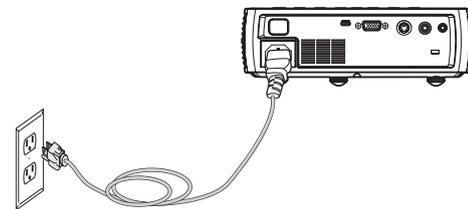
Pour avoir le son sur le projecteur, connectez un câble audio (câble optionnel, non inclus) à votre ordinateur et au connecteur **Entrée audio** sur le projecteur. Un adaptateur peut également être nécessaire.

Pour faire avancer les diapositives d'une présentation PowerPoint en utilisant une télécommande, branchez le câble USB dans le connecteur souris USB sur votre ordinateur et le **connecteur DisplayLink** sur le projecteur.

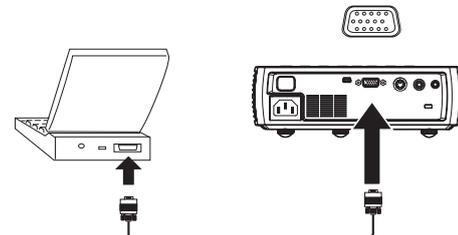
connecter le câble USB



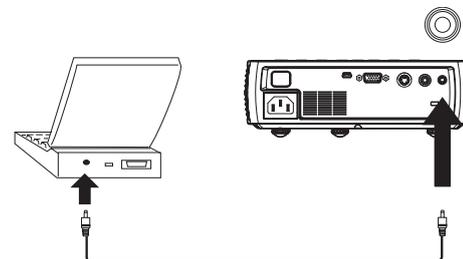
connecter le cordon d'alimentation



connecter le câble ordinateur



connecter le câble audio



# Afficher une image

Touchez le bouton **Power** .

Le bouton Power clignote en vert et le ventilateur se met en marche. Lorsque la lampe s'allume, l'écran de démarrage s'affiche et le bouton Power est vert en continu. Une minute peut être nécessaire pour que l'image atteigne sa complète luminosité.

? **Pas d'écran de démarrage?** Obtenez de l'aide à la page 15.

Allumez votre ordinateur ou l'appareil vidéo.

L'image devrait apparaître sur l'écran de projection. Si ce n'est pas le cas, appuyez le bouton **Source** sur le clavier du projecteur ou la télécommande.

**Si vous utilisez un câble VESA pour connecter votre ordinateur au projecteur (au lieu de DisplayLink) :**

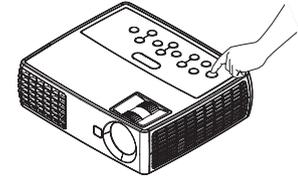
Si vous utilisez un ordinateur portable, assurez-vous que le port vidéo externe est actif.

De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo lorsqu'un projecteur est connecté. Habituellement, une combinaison de touches, telle que FN + F8 or CRT/LCD, active et désactive l'affichage externe. Trouvez une touche de fonction marquée CRT/LCD ou une touche de fonction avec un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur FN et la touche de fonction. **Consultez la documentation de votre ordinateur portable pour connaître sa touche de combinaison.**

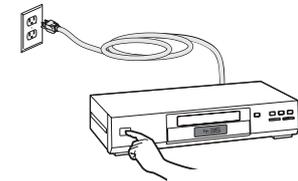
? **Pas d'image sur l'ordinateur portable?** Essayez d'appuyer sur le bouton **Image auto** sur le clavier. Obtenez de l'aide à la page 15.

? **Votre ordinateur portable est-il connecté au connecteur DisplayLink du projecteur?** Voir le manuel utilisateur du gestionnaire InFocus DisplayLink pour plus d'informations sur le dépannage.

appuyez le bouton Alimentation



allumez l'ordinateur

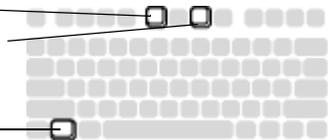


activez le port externe du portable



touche moniteur ou  
touche LCD/CRT

touche FN



# Ajuster l'image

Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur en appuyant le bouton de déblocage du pied de réglage pour sortir le pied.

Si nécessaire, faites pivoter le pied de réglage situé à l'arrière du projecteur.

Évitez de placer vos mains à proximité de la sortie d'air chaud sur le côté du projecteur.

Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran à un angle de 90 degré par rapport à l'écran.

Voir page 5 pour un tableau des tailles d'écran et des distances.

Ajustez le zoom ou la mise au point comme désiré.

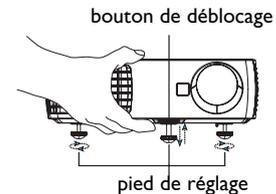
Si l'image n'est pas carrée, assurez-vous d'abord que le projecteur est perpendiculaire par rapport à l'écran. Si l'image est plus grande ou plus petite en haut ou en bas de l'écran, appuyez sur le bouton **Trapèze** en haut pour réduire la partie supérieure de l'image, et appuyez sur le bouton **Trapèze** en bas pour réduire la partie inférieure.

Si la partie gauche ou droite de l'écran est plus grande ou plus petite que l'autre, vous pouvez faire tourner le projecteur à gauche ou à droite pour rendre l'image carrée.

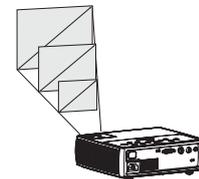
Ajustez Contraste et App. lumineuse dans le menu Image de base. Voir page 28 pour de l'aide sur les réglages des menus.

Pour Proportions, gardez à l'esprit que les lecteurs de DVD doivent être configurés en 16:9 pour afficher la meilleure qualité d'image. Pour plus d'information concernant Proportions, voir page 12.

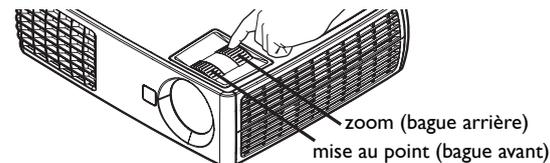
ajuster la hauteur



ajuster la distance



ajuster le zoom ou la mise au point



ajuster le trapèze



ajuster le menu Image de base



## Connecter un appareil vidéo

Vous pouvez connecter des appareils vidéo tels que magnétoscopes, lecteurs de DVD, caméscopes, appareils photo numériques, consoles de jeux vidéo, récepteurs HDTV et tuners TV au projecteur. Vous pouvez connecter l'audio directement au projecteur pour obtenir le son du haut-parleur intégré ou vous pouvez ne pas utiliser le système audio du projecteur et connecter l'audio directement de votre source à un système stéréo ou home vidéo.

Vous pouvez connecter le projecteur à la plupart des appareils vidéo qui peuvent sortir la vidéo. Vous ne pouvez pas connecter directement le câble coaxial qui entre dans votre maison depuis une société de câble ou satellite, le signal doit d'abord passer par un tuner. Des exemples de tuners sont les décodeurs du câble numériques, les magnétoscopes, les enregistreurs vidéo numériques et les décodeurs TV satellite. Essentiellement, tout appareil qui peut changer les chaînes est considéré comme un tuner.

Avant de connecter votre projecteur, vous devez décider quelles proportions vous souhaitez utiliser. Le réglage Proportions du projecteur est accédé via le bouton Redimensionner sur la télécommande ou via le menu Image de base du projecteur. Voir page 28 pour plus d'informations.

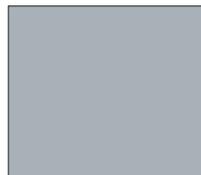
### Que sont les proportions?

Les proportions sont le rapport entre la largeur et la hauteur de l'image. Les écrans de TV sont habituellement en 4:3. Les HDTV et la plupart des DVD sont en 16:9. Si vous projetez sur un écran, la taille/forme de l'écran peut déterminer les proportions à utiliser. Si vous projetez sur un mur blanc, vous n'avez de restriction de taille de l'écran. Ce que vous prévoyez de projeter vous aidera également à choisir entre 4:3 et 16:9. La plupart des émissions de télé sont en 4:3, et la plupart des films sont en 16:9.

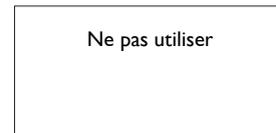
Si vous avez un écran 16:9, alors sélectionnez des proportions de 16:9 pour les films anamorphiques ou la HDTV et Natif pour le contenu 4:3. Si vous avez un écran 4:3, sélectionnez tout de même 16:9 pour les films anamorphiques ou la HDTV, mais vous avez également l'option de choisir 4:3 (pour remplir l'écran) ou Natif (pour un mappage direct des pixels) pour le contenu 4:3. Gardez à l'esprit que les films anamorphiques n'apparaissent

correctement que si le lecteur de DVD est réglé pour la sortie sur un téléviseur 16:9.

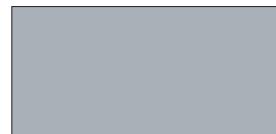
Écran 4:3



Écran 16:9



mode  
4:3



mode  
16:9



Mode native  
(NTSC  
uniquement)

## Connexions de l'appareil vidéo

Aucun câble vidéo n'est fourni avec le projecteur. Vous pouvez commander les câbles auprès de InFocus ou les vôtres.

### Connexion vidéo composite

Branchez le connecteur jaune du câble vidéo composite dans le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo. Branchez l'autre connecteur jaune dans le connecteur **Vidéo 2** jaune sur le projecteur.

Branchez le connecteur blanc d'un câble en Y audio mini-prise dans le connecteur audio gauche de l'appareil vidéo et branchez le connecteur rouge dans le connecteur audio droit de l'appareil vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble dans le connecteur **Entrée audio** sur le projecteur.

Gardez à l'esprit que la sortie vidéo des connexions composites n'est pas d'aussi bonne qualité que la S-vidéo.

### Connexion S-vidéo

Si votre appareil vidéo utilise un connecteur S-vidéo rond à quatre broches, branchez un câble S-vidéo dans le connecteur S-vidéo sur votre appareil vidéo dans le connecteur **Vidéo 1** sur le projecteur. Utilisez le câble audio comme décrit cidessus.

Gardez à l'esprit que la S-vidéo offre une sortie vidéo de meilleure qualité que la vidéo composite.

### Connexion VESA

Si votre appareil vidéo a une sortie VGA à 15 broches, branchez une extrémité du câble ordinateur fourni dans le connecteur VGA de votre source vidéo. Ce connecteur peut être marqué « Vers moniteur » sur la source vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble dans le connecteur **Ordinateur 2** sur le projecteur.

## Connexion vidéo composante

Si votre appareil vidéo a des connecteurs vidéo composante, un adaptateur composante à VESA peut être utilisé. Branchez le câble composante dans l'appareil vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble composante dans l'adaptateur et branchez l'adaptateur dans le connecteur **Ordinateur 2**. La vidéo composante offre la sortie de vidéo avec la meilleure qualité.

## Arrêter le projecteur

Le projecteur affiche automatiquement un écran noir lorsqu'aucune source active n'est détectée pendant 30 minutes. Cet écran noir aide à prolonger la vie du projecteur. L'image revient lorsqu'une source active est détectée ou un bouton de la télécommande ou du clavier est appuyé.

### Tps enr. écran

Vous pouvez faire apparaître l'écran noir après un nombre prédéfini de minutes en activant la fonction Tps enr. Ecran du menu Réglage. Voir page 30

### Désact. auto

Le projecteur a une fonction Désact. auto qui éteint automatiquement le projecteur après qu'aucune source active n'est détectée et aucune interaction de l'utilisateur n'est effectuée avec le projecteur pendant 30 minutes. Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez changer la durée, voir page 30.

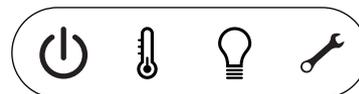
### Éteindre le projecteur

Pour éteindre le projecteur, appuyez le bouton **Alimentation** sur la télécommande ou le clavier. La lampe s'éteint et la diode clignote en orange pendant 1 minute pendant que les ventilateurs continuent à tourner pour refroidir la lampe. Lorsque la lampe est refroidie, la diode devient orange et les ventilateurs s'arrêtent. Débranchez le câble d'alimentation pour éteindre complètement le projecteur.

## Dépannage de votre configuration

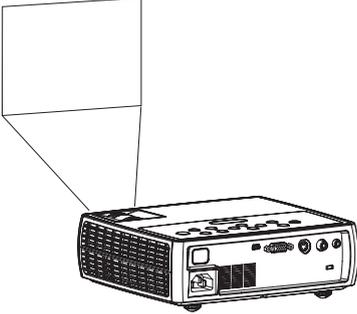
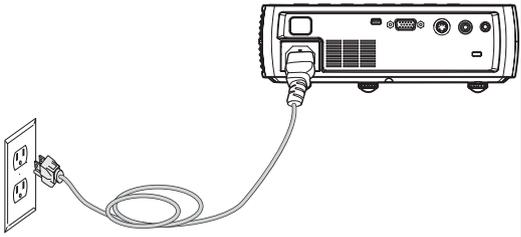
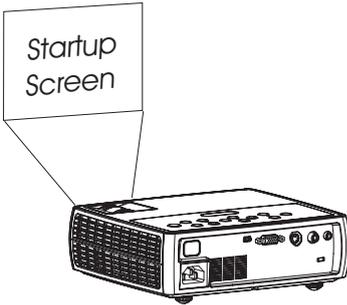
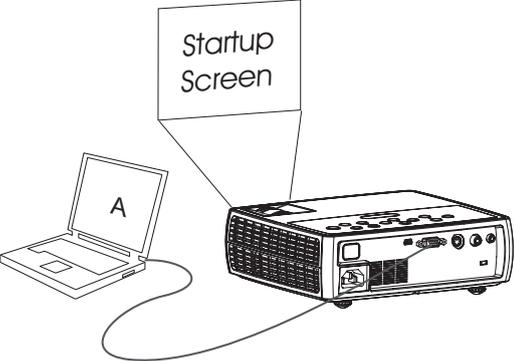
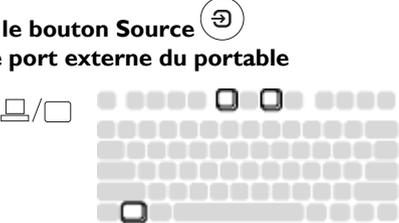
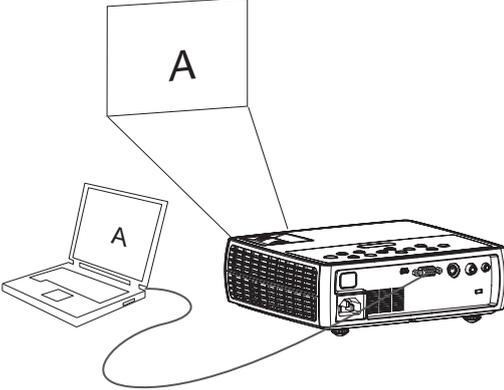
Si votre image apparaît correctement à l'écran, ignorez ceci et passez à la section suivante. Si n'est pas le cas, vérifiez la configuration.

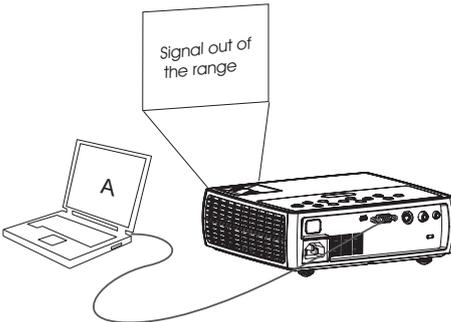
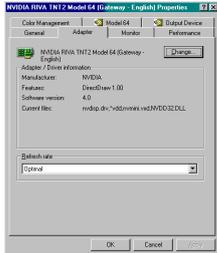
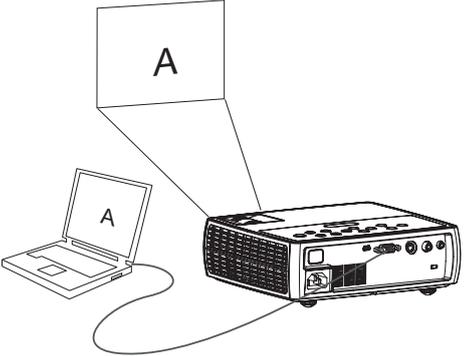
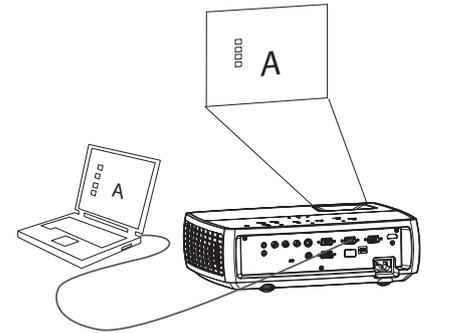
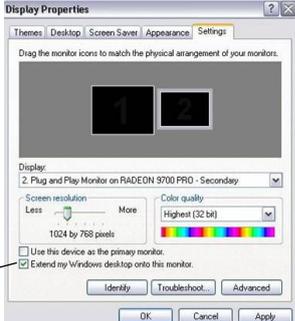
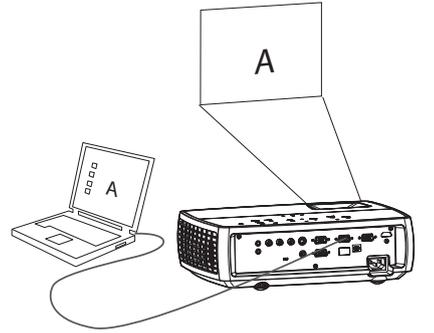
Le panneau des voyants d'état en haut du projecteur indique l'état du projecteur et peut vous aider au dépannage.

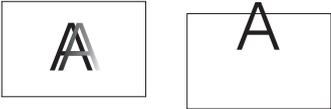
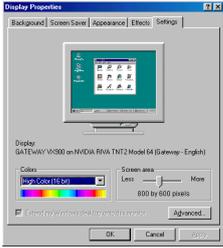
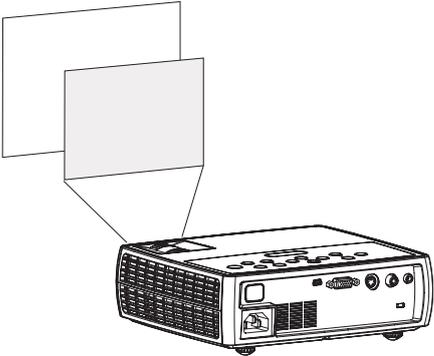
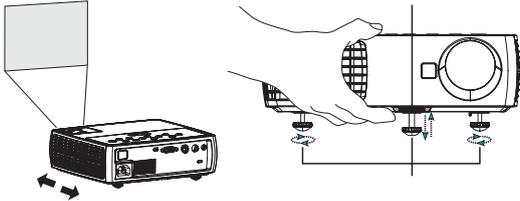
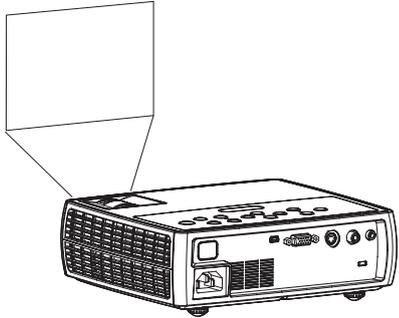


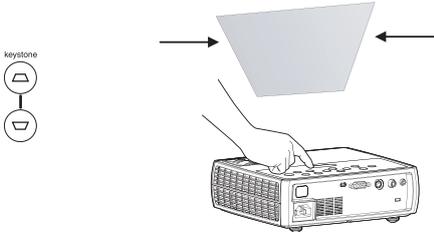
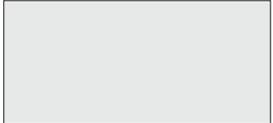
**Tableau 3: Comportement et signification des diodes voyants d'état**

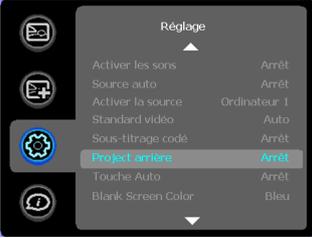
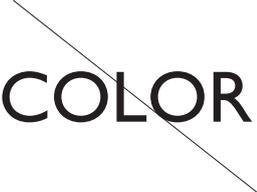
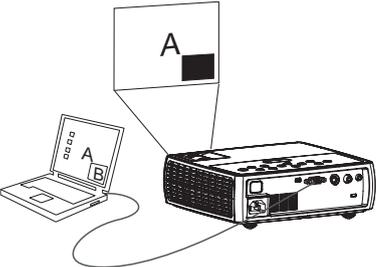
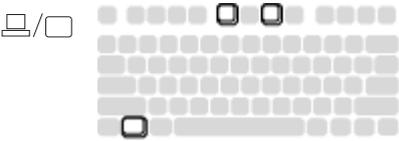
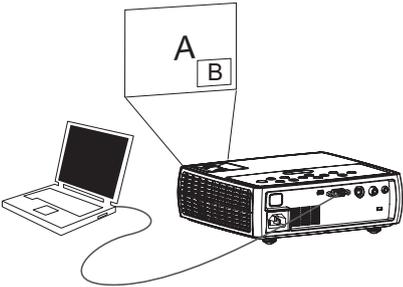
Icônes du panneau des témoins d'état	Signification
Alimentation, orange continue 	Le projecteur est branché.
Alimentation, verte clignotante	Le bouton d'alimentation a été appuyé et le logiciel s'initialise.
Alimentation, verte continue	Le projecteur est allumé et initialisé.
Alimentation, orange clignotante	Le bouton d'alimentation a été appuyé pour éteindre le projecteur et les ventilateurs tournent pour refroidir le projecteur.
Thermomètre 	Le projecteur est trop chaud. Assurez-vous que les bouches de ventilations ne sont pas bloquées (voir page 20). Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Visitez <a href="http://www.infocus.com/support">www.infocus.com/support</a> pour contacter le service.
Lampe 	Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Si la diode de la lampe s'allume à nouveau, remplacez la lampe et réinitialisez le minuteur de la lampe.
Clé/Service 	Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Si la diode de service s'allume à nouveau, le service est nécessaire. Visitez <a href="http://www.infocus.com/support">www.infocus.com/support</a> pour contacter le Service.

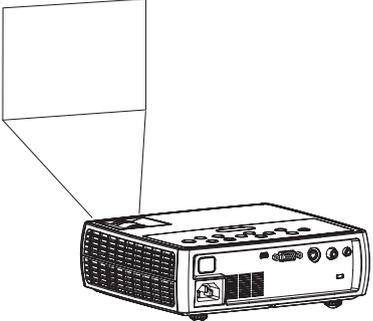
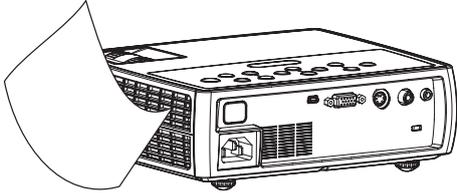
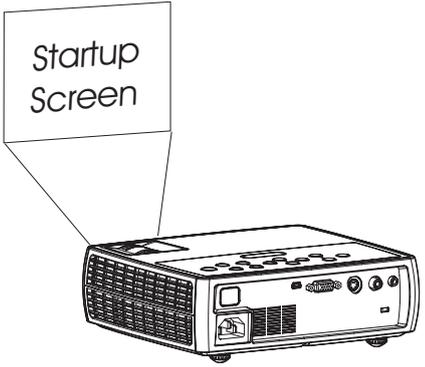
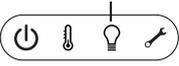
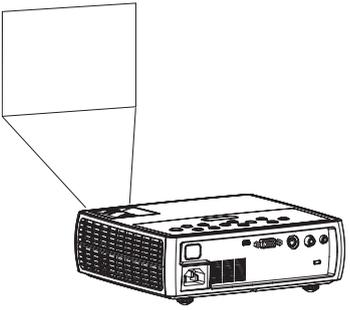
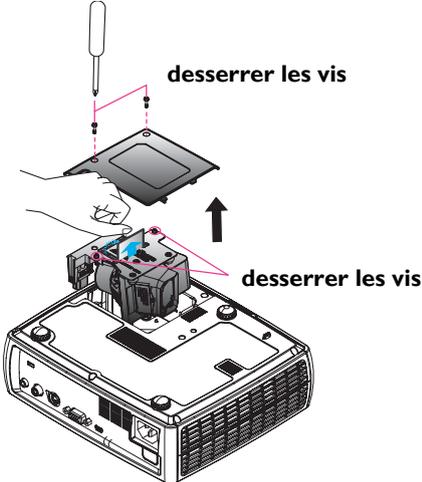
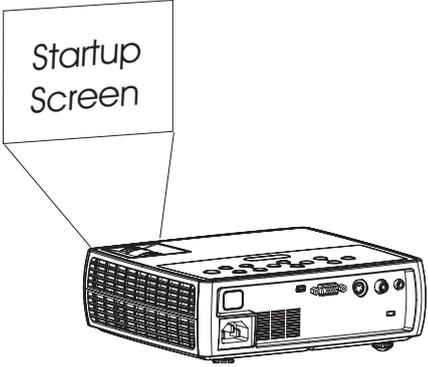
Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="55 128 350 151"><b>Pas d'écran de demurrage</b></p> 	<p data-bbox="656 128 1142 181"><b> Branchez le cordon d'alimentation dans le projecteur appuyez le bouton alimentation</b></p> 	<p data-bbox="1183 128 1357 151"><b>Image correcte</b></p> 
<p data-bbox="55 484 454 507"><b>Seul l'écran de démarrage apparaît</b></p> 	<p data-bbox="656 484 1142 622"><b>Si votre ordinateur utilise le connecteur DisplayLink du projecteur, veuillez consulter le manuel utilisateur DisplayLink pour les informations concernant le dépannage.</b></p> <p data-bbox="656 656 1055 709"><b>Appuyez le bouton Source  activez le port externe du portable</b></p>  <p data-bbox="673 920 812 996"><b>Redémarrez l'ordinateur portable</b></p> 	<p data-bbox="1183 484 1531 507"><b>Image de l'ordinateur projetée</b></p> 

Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="36 115 522 172"><b>Pas d'image de l'ordinateur, seulement les mots « Signal hors plage »</b></p> 	<p data-bbox="522 115 1187 241"><b>Appuyez le bouton Image auto sur le clavier, ajustez le taux de rafraîchissement de l'ordinateur dans Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Paramètres &gt; Avancés &gt; Adaptateur (l'emplacement varie selon le système d'exploitation)</b></p>  <p data-bbox="522 516 1187 601"><b>Il peut également être nécessaire de définir une résolution différente sur votre ordinateur, comme indiqué dans le problème suivant, « image floue ou partielle »</b></p>	<p data-bbox="1187 115 1699 149"><b>Image de l'ordinateur projetée</b></p> 
<p data-bbox="36 601 522 654"><b>Seul l'arrière plan de mon portable apparaît, pas les icônes du Bureau</b></p> 	<p data-bbox="522 601 1187 746"><b>Si votre ordinateur utilise le connecteur DisplayLink, veuillez utiliser le logiciel du gestionnaire DisplayLink pour changer le mode d'affichage de Bureau étendu (Extended Desktop) vers Bureau dupliqué (Duplicated Desktop). Voir le manuel utilisateur du gestionnaire DisplayLink pour plus d'informations.</b></p> <p data-bbox="522 746 1187 895"><b>Désactivez « Étendre le Bureau Windows » dans le Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Paramètres &gt; Affichage 2 (l'emplacement varie selon le système d'exploitation)</b></p> <p data-bbox="522 975 1187 1105"><b>Décochez cette option, puis cliquez sur Appliquer</b></p> 	<p data-bbox="1187 601 1699 631"><b>Arrière-plan et Bureau projetés</b></p> 

Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="36 75 312 104">Image floue ou partielle</p> 	<p data-bbox="526 75 1187 156"><b>Réglez la résolution de votre ordinateur sur la résolution native du projecteur (Démarrer&gt;Paramètres&gt;Panneau de configuration&gt;Affichage&gt;onglet Paramètres)</b></p> <p data-bbox="696 179 878 399"><b>Pour un ordinateur portable, désactivez le moniteur du portable ou allumez le mode double affichage</b></p> 	<p data-bbox="1187 75 1475 104">Image nette et complète</p> 
<p data-bbox="36 448 381 477">Image non centrée sur l'écran</p> 	<p data-bbox="526 448 1187 477"><b>Déplacez le projecteur, réglez le zoom, réglez la hauteur</b></p>  <p data-bbox="621 753 826 890"><b>Ajustez la position horizontale ou verticale dans le menu Image avancée</b></p> 	<p data-bbox="1187 448 1367 477">Image correcte</p> 

Problème	Solution	Résultat
<p><b>Image non carrée</b></p> 	<p><b>Réglez le Keystone sur le clavier</b></p> 	<p><b>Image carrée</b></p> 
<p><b>Image pas nette</b></p> 	<p><b>Ajuster Netteté dans le menu Image de base</b></p> 	<p><b>Image correcte</b></p> 
<p><b>Image ne correspond pas à un écran 4:3 ou 16:9</b></p> 	<p><b>Changez les proportions à 4:3 ou 16:9 dans le menu Image de base &gt; Format d'image</b></p> 	<p><b>Image correcte</b></p> 

Problème	Solution	Résultat
<p>Image inversée de gauche à droite</p> 	<p>Désactivez Project arrière dans le menu Réglage</p> 	<p>Image correcte</p> 
<p>Les couleurs projetées ne correspondent pas à la source</p> 	<p>Ajustez la couleur, la teinte, la luminosité et le contraste dans le menu Image de base.</p> 	<p>Image correcte</p> 
<p>La vidéo intégrée à ma présentation PowerPoint n'est pas lue à l'écran</p> 	<p>Si votre ordinateur utilise le connecteur DisplayLink du projecteur, veuillez consulter le manuel utilisateur DisplayLink pour les informations concernant le dépannage vidéo.</p> <p>Éteignez l'affichage LCD interne de votre portable</p> 	<p>La vidéo intégrée est lue correctement</p> 

Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="36 78 413 132"><b>La lampe ne s'allume pas, la diode Température est allumée</b></p> <p data-bbox="65 141 244 164">Diode Température</p>  	<p data-bbox="526 78 1177 158"><b>Assurez-vous que les bouches de ventilations ne sont pas bloquées, éteignez le projecteur et laissez le refroidir une minute.</b></p> 	<p data-bbox="1187 78 1399 104"><b>La lampe s'allume</b></p> 
<p data-bbox="36 579 517 660"><b>Le message « Rempl. lampe. » apparaît au démarrage la lampe ne s'allume pas, la diode Lampe est allumée</b></p> <p data-bbox="111 669 232 692">Diode Lampe</p>  	<p data-bbox="526 579 1029 606"><b>La lampe doit être remplacée (voir page 34)</b></p> 	<p data-bbox="1187 579 1399 606"><b>La lampe s'allume</b></p> 

### **Encore besoin d'assistance ?**

Si vous avez besoin d'assistance, visitez notre site Web à **[www.infocus.com/service](http://www.infocus.com/service)** ou appelez-nous. Vérifiez notre section pratique pour des informations complémentaires sur l'utilisation de ce projecteur pour des applications de home cinéma ou de jeu. Voir la carte Démarrage Rapide pour les informations de contact du support.

Ce produit est couvert par une garantie limitée. Une garantie complémentaire peut être achetée auprès de votre revendeur. Lors de l'envoi du projecteur pour réparation, il est recommandé d'expédier l'unité dans ses matériaux d'emballage d'origine ou de demander à une société d'emballage professionnelle d'emballer l'unité. Veuillez assurer votre expédition à sa pleine valeur.

## Utiliser la télécommande

La télécommande utilise deux (2) piles AA fournies. Elles sont facilement installées en retirant le couvercle de l'arrière de la télécommande, en alignant les extrémités + et - des piles, en les faisant glisser en place, puis en remettant le couvercle en place.

**Attention:** Lors du remplacement des piles, il faut savoir qu'utiliser des piles autres que le type fourni avec le projecteur peut pauser des risques d'endommager gravement la télécommande. Lors de la mise au rebut des piles, assurez-vous de le faire d'une manière environnementale appropriée.

Pour utiliser, pointez la télécommande vers l'avant du projecteur (pas vers l'ordinateur). La plage d'utilisation optimale est d'environ 4,5 m (15 pieds).

Appuyez sur le bouton **Alimentation** de la télécommande pour allumer et éteindre le projecteur (voir page 14 pour des infos d'arrêt).

Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande pour ouvrir le système de menus du projecteur. Utilisez les boutons fléchés pour naviguer, et le bouton **Select** pour sélectionner les fonctions et ajuster les valeurs dans les menus. Voir page 27 pour plus d'infos sur les menus.

La télécommande a également un bouton **Source** pour changer entre les sources.

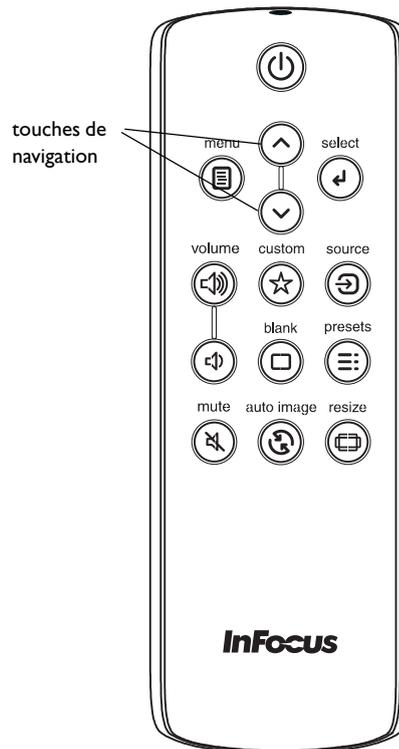
La télécommande a également :

- Boutons **Volume** pour régler le son.
- Bouton **Custom** qui peut être affecté à une fonction spéciale, comme Écran vide ou Figer (voir page 30).
- Bouton **Source** pour changer entre les sources.
- Bouton **Blank** pour vider l'écran.
- Bouton **Presets** pour sélectionner les paramètres enregistrés (voir page 28).
- Bouton **Mute** pour désactiver le son.
- Bouton **Auto Image** pour resynchroniser le projecteur avec la source
- Bouton **Resize** pour changer de proportions (voir page 28).

### Dépannage de la télécommande

- Assurez-vous que les piles sont installées dans le bon sens et ne sont pas usées.

- Assurez-vous que vous pointez la télécommande au projecteur ou à l'écran et non pas à l'ordinateur, et que vous êtes dans la distance d'utilisation de la télécommande de 4,5m (15 pieds). Pour les meilleurs résultats, pointez la télécommande vers le projecteur.



# Utiliser l'audio

## Utiliser le haut-parleur du projecteur

Pour utiliser le haut-parleur du projecteur, connectez la source audio au connecteur Entrée audio du projecteur.

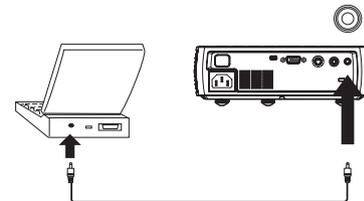
Pour régler le volume, appuyez les boutons **Volume** sur le clavier ou la télécommande.

## Dépannage audio

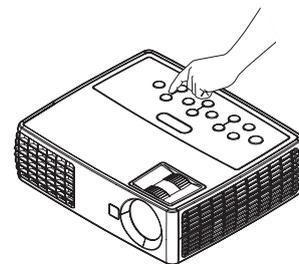
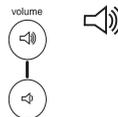
Si vous n'entendez pas le son, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le volume est réglé assez fort. Appuyez le bouton **Volume** sur le clavier ou la télécommande.
- Assurez-vous que la source correcte est active.
- Assurez-vous que vous êtes connecté à un connecteur « sortie audio » sur la source et non pas un connecteur « entrée de ligne » ou « microphone ».
- Ajustez la source audio.
- Si vous lisez une vidéo, assurez-vous que la lecture n'est pas en pause.

connecter le câble audio



régler le volume



## Utiliser les boutons du clavier

La plupart des boutons sont décrits en détail dans d'autres sections, mais voici un aperçu de leurs fonctions :

**Alimentation**-Allume ou éteint le projecteur (page 10).

**Image auto**-réinitialise le projecteur avec la source.

**Prédéfinis**- passe entre les différent paramètres prédéfinis disponibles (page 28).

**Déformation**- ajuste la forme carré de l'image (page 11).

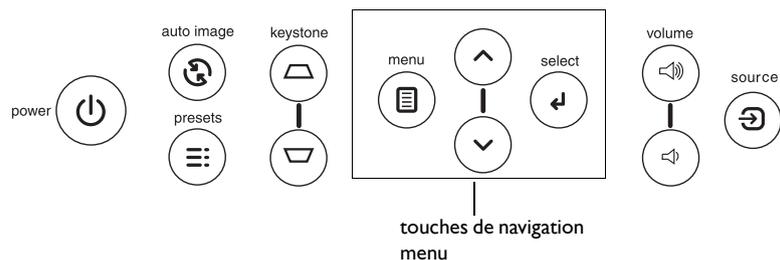
**Menu**- ouvre les menus à l'écran (page 27).

**Sélectionner**- confirme les choix faits dans les menus (page 27).

**Flèches haut/bas**-pour naviguer et ajuster les paramètres dans les menus (page 27).

**Volume**- règle le son (page 23).

**Source**- change la source active (page 10).



## Optimiser les images de l'ordinateur

Après la connexion correcte de votre ordinateur et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir page 27.

- Ajustez Trapèze, Contraste et App. lumineuse dans le menu Image de base (page 28).
- Changez les Proportions. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 28).
- Ajustez Temp. Couleur dans le menu Image avancée (page 28).
- Ajustez Phase, Suivi, Position horz et Position vert dans le menu Image avancée (page 29).
- Lorsque vous avez optimisé l'image pour une source en particulier, vous pouvez enregistrer les réglages en utilisant les prédéfinis. Cela vous permet de rappeler rapidement ces réglages plus tard (page 28).
- Si votre ordinateur utilise le connecteur DisplayLink du projecteur, veuillez consulter le manuel utilisateur DisplayLink InFocus pour les informations concernant l'optimisation de l'image.

## Fonctions de présentation

Plusieurs fonctions sont fournies pour permettre des présentations plus faciles. Voici un aperçu, les détails sont fournis dans la section des menus.

- La touche Personnaliser permet d'affecter différentes fonctions au bouton. L'effet par défaut est Info source, qui affiche des informations sur le projecteur et la source actuelle. Voir page 30 pour des détails.
- L'option Écran démarrage permet de changer l'écran de démarrage par défaut en un écran vide, écran par défaut ou un écran défini par l'utilisateur (page 31).
- Deux options, Désact. auto et Tps enr. Ecran, sont fournies pour arrêter automatiquement le projecteur après plusieurs minutes d'inactivité ou afficher un écran vide. Ceci aide à prolonger la vie de la lampe (page 30).

## Optimiser les images vidéo

Après la connexion correcte de votre appareil vidéo et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir page 27.

- Ajustez Trapèze, Contraste, App. Lumineuse, Couleur et Teinte dans le menu Image de base (page 28).
- Changez les Proportions. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 28).
- Sélectionnez un réglage d'affinement (page 28).
- Ajustez Temp. Couleur. Sélectionnez une chaleur relative listée (page 29).
- Activez Surbalayage pour supprimer le bruit sur les bords de l'image (page 29).

## Personnaliser le projecteur

Vous pouvez personnaliser le projecteur pour votre configuration et besoins spécifiques. Voir page 30 à page 35 pour des détails sur ces fonctions.

- Pour la projection arrière, Project. arrière dans le menu **Réglage**.
- Spécifiez la source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.
- Spécifiez la fonction de la touche Personnaliser sur la télécommande.
- Activez ou désactivez les messages affichés sur le projecteur.
- Activez les fonctions d'économie d'énergie.
- Spécifiez les couleurs d'écran vide et les logos de démarrage.
- Spécifiez la langue affichée sur les menus.
- Enregistrez les paramètres de la source active comme prédéfini.

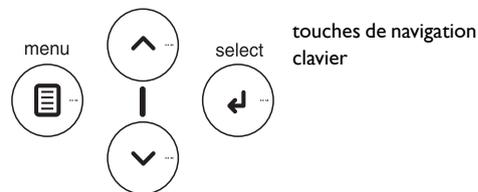
# Utiliser les menus

Pour ouvrir les menus, appuyez le bouton **Menu** sur le clavier ou la télécommande. (Les menus ferment automatiquement après 60 secondes si aucun bouton n'est appuyé.) Utilisez les boutons fléchés pour aller vers le haut ou le bas pour mettre en surbrillance le menu souhaité, puis appuyez le bouton **Select**.

Pour changer le réglage d'un menu, sélectionnez-le, appuyez sur **Select**, puis utilisez les boutons haut et bas pour ajuster la valeur ou sélectionner une option ou activer ou désactiver la fonction. Appuyez sur **Select** pour confirmer vos modifications. Utilisez les flèches pour naviguer à un autre réglage. Lorsque vos ajustements sont terminés, appuyez sur **Menu** pour accéder à un menu différent. Appuyez sur le bouton **Menu** à tout moment pour naviguer au menu de niveau supérieur et pour finir fermer les menus.

Les menus sont groupés par utilisation:

- Le menu Image de base fournit des ajustements communs des images.
- Le menu Image avancée fournit des ajustements plus complexes des images.
- Le menu Réglage fournit des ajustements de type installation qui ne sont pas changés souvent.
- Le menu Etat et service fournit des informations sur le projecteur et la source.



Menu Image de base



Menu Image avancée



Menu Réglage



Menu Etat Et Service

## Menu Image de base

Pour ajuster les réglages suivants, sélectionnez le réglage, appuyez sur **Select**, puis utilisez les flèches haut et bas pour ajuster les valeurs, puis appuyez sur **Select** pour confirmer les modifications.

**Luminosité:** change l'intensité de l'image.

**Contraste:** contrôle le degré de différence entre les zones les plus sombres et les plus claires de l'image et change la quantité de noir et de blanc dans l'image.

**Netteté:** (sources vidéo seulement) change la clarté des bords d'une image vidéo. Sélectionnez un réglage de netteté.

**Couleur:** ajuste une image vidéo de noir et blanc en couleurs pleinement saturées. Le réglage de couleur s'applique aux sources vidéo seulement.

**Teinte:** ajuste la balance de couleur rouge-verte dans l'image des images vidéo NTSC. Le réglage de teinte s'applique aux sources vidéo NTSC seulement.

**Format D'image:** Les proportions sont le rapport entre la largeur et la hauteur de l'image. La plupart des écrans TV sont en 4:3. La plupart des TVHD et des sont en 16:9.

Sélectionnez Auto pour que le projecteur choisisse les proportions.

Choisissez Natif pour voir l'entrée non modifiée sans redimensionnement par le projecteur.

Sélectionnez 16:9 pour regarder des DVD améliorés en écran large.

Pour plus d'information concernant Proportions, voir page 12.

**Appl. Présélection...:** Les prédéfinis fournis optimise le projecteur pour l'affichage des présentations informatiques et des images vidéo sous certaines conditions.

Il y a également des prédéfinis réglés par l'utilisateur. Pour régler un prédéfini, ajustez l'image Enr. util. dans le menu Prédéfinis. Vous pouvez rappeler ces paramètres ultérieurement en sélectionnant le prédéfini utilisateur.

**Zoom numérique:** change la taille de la zone d'affichage du projecteur. Si la zone d'affichage a été redimensionnée par ce réglage, elle peut être bougée en changeant les paramètres **Dép. horizontal** et **Dép. vertical**.

**Dép. horizontal/Dép. vertical:** déplace la zone d'affichage horizontalement ou verticalement si sa taille a été changée par le paramètre **Zoom numérique**.

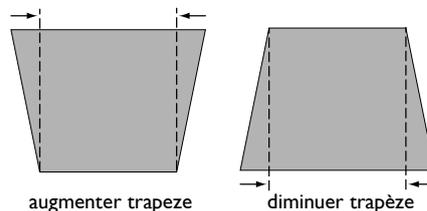
**Trapèze:** ajuste l'image verticalement et rend l'image plus carrée. Vous pouvez également ajuster le trapèze depuis le clavier.



Menu Image de base



Format d'image



## Menu Image Avancée

**BrilliantColor™** : produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes. Choisissez App. normale pour la plupart des sources vidéo et App. lumineuse pour la plupart des sources ordinateur.

**Crête Du Blanc**: (sources vidéo seulement) augmente la luminosité des blancs qui sont proches de 100%.

**Temp. Couleur**: change l'intensité des couleurs. Sélectionnez une chaleur relative listée.

**Largeur de force**: Cette fonction peut vous aider lorsque vous avez des problèmes d'image fixe lorsque le mode correct ne peut pas être déterminé. Lorsque cette fonction est désactivée et que le mode de résolution exact ne peut pas être déterminé, les algorithmes de verrouillage analogiques choisiront le mode 4:3 pour l'image. Si cette fonction est activée et que le mode de résolution exact ne peut pas être déterminé, les algorithmes de verrouillage analogiques choisiront le mode large le plus approprié pour l'image (16:9 ou 16:10).

**Surbalayer**: supprime le bruit autour de l'image vidéo.

**Phase**: ajuste la phase horizontale d'une source ordinateur.

**Synchro. Du Seuil**: (signaux progressifs seulement) Si un appareil matériel, tel qu'un lecteur de DVD, ne synchronise pas correctement avec le projecteur, sélectionnez cette option pour l'aider à synchroniser lorsqu'il est connecté au projecteur.

**Traçage**: ajuste le balayage vertical d'une source ordinateur.

**Espace de Couleur**: Cette option s'applique aux sources ordinateur et vidéo composante. Il permet de sélectionner un espace de couleur qui a été spécifiquement réglé pour le signal d'entrée. Lorsqu'Auto est sélectionné, le projecteur détermine automatiquement le standard. Pour choisir un réglage différent, désactivez Auto, puis choisissez RVB pour les sources ordinateur, choisissez REC709 ou REC601 pour les sources vidéo composante.

**Gamma**: sélectionnez la valeur de gamma appropriée parmi Vidéo, Film, Lumineux et CRT.

**Position Horizontale/Verticale**: ajuste la position d'une source ordinateur.



Menu Image avancée

## Menu Réglage

**Langue:** permet de sélectionner une langue pour l'affichage à l'écran.

**Custom Key:** permet d'affecter une fonction différente au bouton Personnaliser, pour pouvoir utiliser facilement et rapidement l'effet. Mettez un effet en surbrillance et appuyez sur **Select** pour en choisir un différent.

- **Info de Source:** l'action par défaut. Indique le menu info de source.
- **Info de Projecteur:** Indique le menu info de projecteur.
- **Format D'image:** bascule entre 4:3, 16:9 et Natif (voir page 12 et page 28).
- **Image auto:** réinitialise le projecteur avec la source (page 24).
- **Surbalayer:** supprime le bruit autour de l'image.
- **Écran Vide:** affiche un écran vide.
- **Arrêt Sur Ecran:** effectue une pause de l'image projetée.
- **Muet:** désactive tous les sons.
- **Source:** passe entre les sources disponibles.

**Arrêt du courant:** Quand cette fonction est activée, le projecteur s'allume automatiquement lorsque l'alimentation électrique est appliquée.

**Extinction Auto:** éteint automatiquement le projecteur après qu'aucun signal n'est détecté après un nombre prédéfini de minutes. Si un signal actif est reçu avant que le projecteur ne s'éteigne, l'image est affichée.

**Temps d'éco de l'nrj:** vide automatiquement l'écran avec une couleur noire après qu'aucun signal n'est détecté après un nombre prédéfini de minutes. L'image revient lorsqu'une source active est détectée ou un bouton de la télécommande ou du clavier est appuyé.

**Courant Bas de Lampe:** bascule entre activé et désactivé. Activez-le pour réduire la lumière de la lampe. Cela réduit également la vitesse du ventilateur, rendant le projecteur moins bruyant.

**Activer les Sons:** Contrôle si le projecteur émet un son lorsqu'il est allumé et éteint.

**Source Auto:** Quand cette fonction est activée, le projecteur trouve automatiquement la source active, vérifiant d'abord la Source alim. sélectionnée. Quand cette fonction est désactivée, le projecteur va par défaut à la Source alim. sélectionnée. Pour afficher une autre source, vous devez en sélectionner manuellement un en appuyant le bouton **Alimentation** sur la télécommande ou le clavier.



Menu Réglage

**Activer la source:** spécifiez quelle source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.

**Standard Vidéo:** lorsqu'il est réglé sur Auto, le projecteur essaie de trouver automatiquement le standard vidéo sur la base du signal en entrée reçu. (Les options de standard vidéo peuvent varier selon votre région du monde.) Si le projecteur ne peut pas détecter le standard correct, les couleurs peuvent ne pas sembler exactes ou l'image peut apparaître « déformée ». Si cela se produit, sélectionnez manuellement un standard vidéo en sélectionnant NTSC, PAL ou SECAM dans le menu Standard vidéo.

**Sous-titrage codé:** commande l'affichage des légendes jointes lorsque l'audio n'est pas muet. Lorsque ce réglage n'est pas sur Off, que le son n'est pas muet, que la source est NTSC et contient des légendes sur le canal sélectionné, le projecteur doit afficher le texte de légende par-dessus l'image.

**Project arrière:** inverse l'image pour que vous puissiez projeter depuis derrière un écran translucide.

**Touche Auto:** règle automatiquement l'image verticale.

**Ecran d'éco. de l'nrg off:** évite que votre ordinateur n'entre en mode écran de veille. Le projecteur doit être connecté à l'ordinateur via un câble USB pour que cette fonction marche.

**Blank Screen Color:** détermine la couleur qui est affichée lorsque vous appuyez le bouton Vide sur la télécommande.

**Style Ecran Vide:** sélectionnez Solide, Minuteur ou Modèles test. L'option Minuteur est utile pour les examens dans une classe ou les pauses pendant les réunions.

**Afficher Messages:** affiche les messages d'état (tels que « Recherche ») dans le coin supérieur gauche de l'écran.

**Décalage menu:** permet de changer la position des éléments affichés à l'écran.

**Transparence du Menu:** permet de changer la quantité de l'image pouvant être vue derrière le menu. Plus la valeur est grande, plus l'image derrière le menu est visible.

**Commandes Magnify:** détermine si la touche sélectionnée peut être utilisée pour changer les paramètres Magnify lorsque le menu OSD n'est pas visible.

**Protéger PIN:** La fonction de code PIN (personal identification number) permet de protéger votre projecteur par mot de passe. Lorsque vous avez activé la fonction du code PIN, vous devez entrer le code PIN avant de pouvoir projeter une image. Le code PIN par défaut sur ce projecteur est

**Menu-Flèche haut-Lèche bas- Sélectionner-Source:** Utilisez les boutons de navigation sur la télécommande ou le clavier pour entrer la séquence des 5 appuis de boutons. Quand les 5 boutons ont été appuyés correctement, appuyez le bouton **Select** sur la télécommande ou le clavier pour sélectionner OK. Si le message « PIN Erroné » apparaît, vérifiez le code et entrez-le à nouveau. Si vous avez appuyé sur une mauvaise touche, vous

devez appuyer sur les 5 touches et appuyer sur le bouton **Select** pour accéder au message « PIN Erroné » et entrer à nouveau le code.

### **Pour entrer le code PIN au démarrage du projecteur :**

Allumez le projecteur. La boîte de dialogue « Entrer PIN » apparaît après l'écran de démarrage. Entrez le code PIN. Utilisez les boutons de navigation sur la télécommande ou le clavier pour entrer la séquence des appuis de boutons. Voir la description ci-dessus pour des instructions.

### **Pour changer le code PIN.**

Sélectionnez « Modif. PIN... » dans le menu Réglage. Entrez le code PIN existant. Entrez le nouveau code PIN. Vous pouvez naviguer entre OK et Annuler en appuyant sur les boutons haut et bas sur le clavier. Sélectionnez OK ou Annuler en appuyant le bouton **Sélectionner**. Vérifiez le nouveau code PIN.

### **Si vous perdez ou oubliez votre code PIN personnalisé :**

Contactez le support InFocus. Allez sur [www.infocus.com/support](http://www.infocus.com/support)

## Menu Etat Et Service

**Info de Source:** un affichage pour la lecture seule des réglages actuels de la source.

**Info de Projecteur:** un affichage pour la lecture seule des réglages actuels du projecteur.

**Réinit. Temps de Lampe:** réinitialise le compteur des heures d'utilisation de la lampe dans le menu Info projecteur à zéro. Faites ceci après avoir changé la lampe.

**Réinit. par défaut:** restaure tous les paramètres aux valeurs par défaut.

**Code de Service:** utilisé uniquement par le personnel de service autorisé.

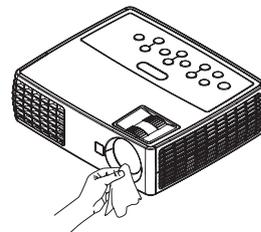


Menu Etat Et Service

# Entretien

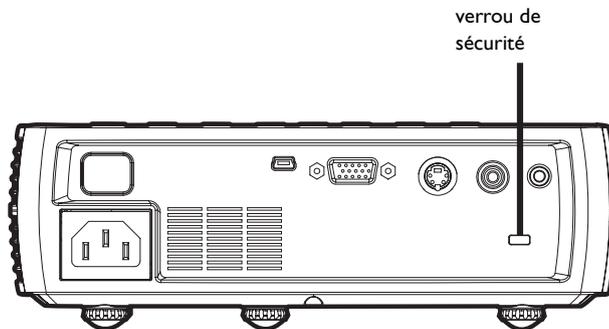
## Nettoyer l'objectif

- 1 Appliquez un nettoyant pour objectif d'appareil photo non abrasif sur un chiffon doux et sec.
  - Évitez d'utiliser une quantité excessive du produit, et n'appliquez pas le produit directement sur l'objectif. Les nettoyants abrasifs, les solvants ou autres produits chimiques forts peuvent rayer l'objectif.
- 2 Frottez légèrement le chiffon de nettoyage sur l'objectif en un mouvement circulaire.



## Utiliser le verrou de sécurité

Le projecteur a un verrou de sécurité à utiliser avec un système de verrou et câble pour ordinateur. Consultez les informations fournies avec le verrou pour des instructions sur son utilisation.



## Remplacer la lampe de projection

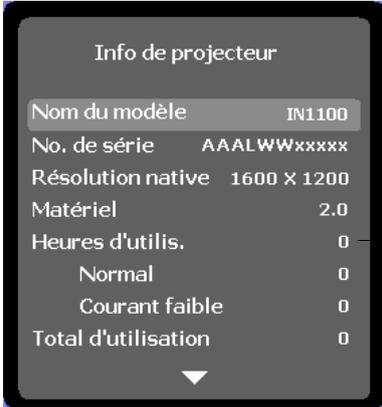
Le compteur des heures d'utilisation de la lampe dans le menu Info projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. Vingt heures avant l'expiration de la vie de la lampe, le message « Rempl. lampe » apparaît sur l'écran au démarrage.

- **REMARQUE:** Vous pouvez commander de nouvelles lampes sur [www.infocus.com](http://www.infocus.com) (dans certaines régions) ou chez votre revendeur. Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, sécurité ou certification de toute autre lampe. L'utilisation d'autres lampes viole la garantie du projecteur et annule toutes les marques de sécurité sur ce projecteur.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Attendez 60 minutes pour permettre au projecteur de refroidir pleinement.
- 3 Retournez le projecteur et posez-le sur un chiffon doux pour que le compartiment de la lampe soit face à vous.

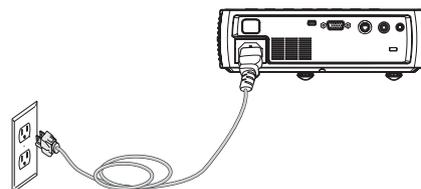
### AVERTISSEMENT:

- Pour éviter les brûlures, laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 60 minutes avant de remplacer la lampe.
- Seules les lampes authentiques InFocus sont testées avec ce projecteur. L'utilisation d'autres lampes peut causer une électrocution ou un incendie.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.
- Ne laissez pas tomber le module de la lampe. Le verre peut éclater et vous blesser.
- Ne touchez pas le verre de l'écran de la lampe. Les marques de doigt peuvent diminuer la netteté de la projection.

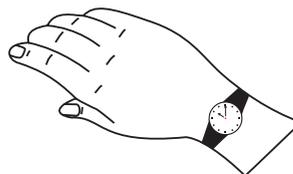


Info de projecteur	
Nom du modèle	IN1100
No. de série	AAALWWxxxxx
Résolution native	1600 X 1200
Matériel	2.0
Heures d'utilis.	0
Normal	0
Courant faible	0
Total d'utilisation	0

Heures lampe



arrêtez et débranchez le projecteur



attendez 60 minut

- Faites extrêmement attention lors du retrait du module de la lampe. En cas, peu probable, d'un éclatement de la lampe, des petits fragments de verre peuvent être produits. Le module de la lampe est conçu pour contenir la plupart de ces fragments, mais faites attention lors de son retrait. Avant de remplacer une lampe cassée, nettoyez le compartiment de la lampe et jetez l'équipement de nettoyage. Lavez vos mains après le remplacement de la lampe.  
Hg-- La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois de mise au rebut locales. Voir [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).
- Dévissez les deux vis de fixation du couvercle de la lampe et enlevez le couvercle.
  - Desserrez les vis de fixation qui attachent le logement de la lampe au projecteur.
  - Soulevez avec soin le module de la lampe. Mettez la lampe au rebut d'une manière environnementale correcte.
  - Installez un nouveau module de lampe et serrez les vis.
  - Remettez le couvercle de la lampe.
  - Branchez le cordon d'alimentation et appuyez le bouton Alimentation pour rallumer le projecteur.
  - Pour réinitialiser le compteur des heures de la lampe, naviguez au menu **Etat et Service** et sélectionnez **Réinit. temps de lampe...** Voir page 32 pour des détails.

