# Table des Matières

Table des Matières	1
Notice d'utilisation	2
Précautions	2
Introduction	4
Caractéristiques du Produit	4
Vue d'ensemble du paquet	5
Vue d'ensemble sur le produit	6
Unité principale	6
Panneau de commandes	/7
Télécommande avec Pointeur Laser	، 8
Installation	
Connexion du Proiecteur.	9
Mise sous/hors tension du projecteur	10
Mise sous tension du projecteur	
Mise hors tension du projecteur	
Témoin d'avertissement	
Réglage de l'image projetée	
Reglage de la hauteur de l'image du projecteur	
Réglage du 2001///lise au point du projecteur Réglage de la taille de l'image projetée	
Commandes utilisateur	14
Panneau de commandes et télécommande	
Menus d'affichage à l'écran	
Comment fonctionner	
Arborescence du menu	17
Langue	
Image-I	
Image-II (Mode Ordinateur)	21
Image-II (Mode Video) Audio	23 25
Gestion	
Lampe	27
Appendices	
Dépannage	28
Remplacement de la lampe	32
Modes de compabilité	33
Les bureaux d'Optoma dans le monde	34

# Notice d'Utilisation

## Précautions

*Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.* 

A 🔨	vertissement-	Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
A 🔨	vertissement-	Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas ce produit à la pluie ou à l'humidité.
A 🔨	vertissement-	Veuillez ne pas ouvrir ou démonter le produit, car cela pourrait provoquer des électrocutions.
A 🔨	vertissement-	En changeant la lampe, veuillez laisser l'unité refroidir et suivez toutes les instructions de remplacement.
A 🛆	vertissement-	Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
A 🛆	vertissement-	Réinitialisez la fonction "Réinit. Lampe" depuis le menu "Lampe" après avoir changé le module de la lampe (référez-vous à la page 27).
▲ A	vertissement-	En éteignant le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de débrancher le courant.
▲ A	vertissement-	Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
▲ A	vertissement-	N'utilisez pas de protège-objectif lorsque le projecteur est en marche.
▲ A	vertissement-	Lorsque la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un grand bruit de claquage. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe". (reportez-vous à la page 32)



# Notice d'Utilisation

#### A faire :

- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.

#### A ne pas faire:

- Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyants, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussières et de terre.
  - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.





### Caractéristiques du Produit

*Félicitations et merci d'avoir choisi un projecteur EP7150, un produit Optoma. Ce produit est un projecteur DLP<sup>TM</sup> de 0,55 pouces à simple puce XGA. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment:* 

- XGA véritable, pixels adressables 1024 x 768
- ◆ Technologie DLP<sup>™</sup> à Simple Puce Texas Instruments
- Compatible avec les formats NTSC/NTSC4.43/PAL/ PAL-M/PAL-N/SECAM et HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Fonctions multi-automatiques : Détection automatique, enregistrement automatique des réglages utilisateur
- Télécommande IR avec pointeur laser
- Menu à l'écran multilingue simple à utiliser
- Correction avancée du trapèze numérique et recadrage de l'image plein écran
- Panneau de commandes facile d'utilisation
- Un haut-parleur intégré
- Compression UXGA, SXGA+, SXGA et redimensionnement SVGA, VGA
- Compatible avec Mac



## Vue d'ensemble du paquet

*Ce projecteur est fourni avec tous les éléments présentés cidessous. Vérifiez-les pour vous assurer que votre unité est complète. Contactez immédiatement votre revendeur si l'un des éléments est manquant.* 



Projecteur avec protège- Cordon d'alimentation de 1,8 m Câble VGA de 1,8 m objectif









 En raison de la différence dans les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.



Télécommande sans fil

Adaptateur péritel VGA/ S-Vidéo (disponible en Europe seulement)



2 x piles AA



Sac de transport

#### Documents :

- Guide Utilisateur
- ☑ Carte de Démarrage Rapide
- ☑ Carte de garantie
- Guide de dépannage rapide



## Vue d'ensemble sur le produit



- 1. Panneau de commandes
- 2. Bascule du zoom
- 3. Prise d'Alimentation
- 4. Haut-parleur
- 5. Bouton de l'élévateur
- 6. Objectif du zoom
- 7. Bague de variation de la focale
- 8. Récepteurs IR
- 9. Ports de connexion





- 4. Quatre touches de 8. sélection directionnelles 9.
  - les 9. DEL témoin de la température

### Ports de connexion



- 1. Connceteur Entrée VGA (Signal Analogique PC/RVB Péritel/HDTV/Entrée Vidéo Composant)
- 2. Connecteur Entrée Vidéo Composite
- 3. Connecteur Entrée S-Vidéo
- 4. Connecteur Entrée Audio
- 5. Connecteur Service
- 6. Port de verrouillage Kensington<sup>TM</sup>



### Télécommande avec Pointeur Laser



- 1. Bouton Laser
- 2. Quatre touches de sélection directionnelles
- 3. Trapèze +/-
- 4. Page Précédente
- 5. Page Suivante
- 6. Sélection de Source
- 7. Figer
- 8. Marche/Arrêt
- 9. Menu
- 10. Entrer
- 11. Muet
- 12. Rebalayage
- 13. Masquer



## Installation

### Connexion du projecteur





En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, veuillez régler le mode d'affichage de votre carte graphique à une résolution inférieure ou égale à 1600 x 1200. Assurezvous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur. Référez-vous à la section "Modes de Compatibilité" en page 33.



# Installation

## Mise sous/hors tension du projecteur

### Mise sous tension du projecteur

- 1. Retirez le protège-objectif.
- 2. Assurez-vous que le cordon d'alimentation et que le câble de signal sont correctement connectés. La DEL d'alimentation **clignotera en vert**.
- 3. Allumez la lampe en pressant le bouton "Marche/Arrêt" sur le panneau de commandes. ❷ La DEL d'alimentation deviendra **verte.**
- 4. Mettez votre source sous tension (ordinateur, ordinateur portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source dans le menu "Gestion" ; vérifiez que l'option "Verr. Source" a été réglée sur "Off".
- Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le panneau de commandes ou sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.





 Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.



### Mise hors tension du projecteur

1. Pressez le bouton "Marche/Arrêt" pour éteindre la lampe du projecteur; vous verrez un message



affiché sur l'écran du projecteur. Pressez à nouveau le bouton "Marche/Arrêt" pour confirmer, autrement le message diaparaîtra après 5 secondes.

Veuillez noter que si la touche ► est pressée à la place, le projecteur passera dans le mode "Pas d'Image" et aucune image ne sera affichée. Pour quitter le mode "Pas d'Image", pressez une nouvelle fois le bouton "Marche/Arrêt".

2. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 20 secondes pour le cycle de refroidissement et la DEL d'alimentation deviendra **verte**. Lorsque la DEL d'alimentation commence à clignoter, cela signifie que le projecteur est entré en mode veille.

Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode veille. Une fois en mode veille, pressez simplement le bouton "Marche/Arrêt" pour redémarrer le projecteur.

- 3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.
- 4. Ne pas rallumer le projecteur tout de suite après l'avoir mis hors tension.

### Témoin d'avertissement

Lorsque le témoin "LAMP" clignote en rouge fixe, le projecteur s'éteindra automatiquement. Veuillez contacter votre revendeur local ou le centre de service. Reportez-vous à la page 34.

Lorsque le témoin "TEMP" s'allume en rouge fixe pendant environ 60 secondes, cela signifie que le projecteur a surchauffé. Le projecteur s'éteindra automatiquement.

Dans des conditions normales, le projecteur se rallumera une fois qu'il sera refroidi. Si le problème persiste, vous devrez contacter votre revendeur local ou le centre de service. Reportez-vous à la page 34.

Lorsque le témoin "TEMP" s'allume en rouge fixe, cela signifie que le ventilateur est en panne. Veuillez contacter votre revendeur local ou le centre de service. Reportez-vous à la page 34.



Surchauffe Projecteur







## Réglage de l'image projetée

### Réglage de la hauteur de l'image du projecteur

*Le projecteur est équipé des pieds élévateur pour régler la hauteur de l'image.* 

Pour faire monter l'image :

- 1. Appuyez sur le bouton de l'élévateur **0**.
- 2. Faites monter l'image à la hauteur souhaitée **2**, relâchez ensuite le bouton pour verrouiller le pied de l'élévation en position.
- 3. Utilisez la vis dans les pieds **3** pour régler précisément l'angle d'affichage.

Pour faire descendre l'image :

- 1. Appuyez sur le bouton de l'élévateur.
- 2. Faites descendre l'image, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de l'élévateur en position.
- 3. Utilisez la vis dans les pieds **3** pour régler précisément l'angle d'affichage.



## Installation

### Réglage du zoom / mise au point du projecteur

Vous pouvez tourner la bascule du zoom pour faire un zoom avant ou arrière. Pour faire la mise au point de l'image, faites tourner la bague de variation de la focale jusqu'à ce que l'image soit claire. Le projecteur fera la mise au point sur des distances entre 4,9 et 39,4 pieds (entre 1,5 et 12,0 mètres) avec course mécanique.



Bascule du zoom

Bague de variation de la focale

rançais

### Réglage de la taille de l'image projetée



\*Ce tableau est donné à titre indicatif uniquement.



### Panneau de commandes et télécommande

*Il existe deux façons de contrôler les fonctions : La télécommande et le panneau de commandes.* 









Utilisation de	Utilisation de la télécommande			
Power [Marche/Arrêt]	Référez-vous à la section " Mise sous/hors tension du projecteur" en pages 10-11.			
Rebalayage	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.			
Laser Button [Bouton Laser]	Orientez la télécommande vers l'écran de vision, appuyez sur ce bouton et maintenez-le appuyé pour activer le pointeur laser.			
Source	Pressez "Source" pour sélectionner un signal d'entrée.			
Keystone [Trapèze]	Règle la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 16 degrés).			
Mute [Muet]	Coupe momentanément le son.			
Hide [Masquer]	Coupe momentanément l'image.			
Freeze [Figer]	Presser "Figer" pour mettre l'image sur l'écran en pause.			
Page Up [Page Précédente]	Utiliser ce bouton pour retourner à la page précédente.			
Page Down [Page Suivante]	Utiliser ce bouton pour passer à la page suivante.			
Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utiliser ▲▼◀▶ pour naviguer parmi les menus.			
Menu	Affiche ou quitte les menus à l'écran pour le projecteur.			
Enter (Entrer)	Confirmer votre sélection d'élément.			





## Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur possède des menus OSD multilingues permettant d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres. Le projecteur détectera automatiquement la source.

### **Comment fonctionner**

- 1. Pour ouvrir le menu OSD, pressez " Menu " sur la télécommande ou le panneau de commandes.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches ◄► pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection sur une page en particulier, appuyez sur la touche ▼ pour accéder au sousmenu.
- Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité et réglez les paramètres par les touches ◄►.
- 4. Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- 5. Pressez "Menu" pour confirmer et l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter, pressez de nouveau "Menu". Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



### Arborescence du menu





Image-I	Image-II	Audio
Langue	Gestion	Lampe
English	Polski	Ελληνικά
Deutsch	Nederlands	繁體中文
Français	Русский	简体中文
Italiano	Suomi	日本語
Español	Svenska	Korea
Português	Norsk/Dansk	

Langue

#### Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

Pressez "Entrer" pour terminer votre sélection.



Langue	Gestion	Lampe
Image-I	Image-II Audio	
Mode Affichage	PC Movie sRGB	
Luminosité	*	• 50
Contraste	0	53
Trapèze		0
Couleur	•	
Compens de Blanc		L 10
Temp. Couleur	O	1

## Image-I

### Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- PC : Pour ordinateur de bureau ou ordinateur portable. (image la plus lumineuse)
- Movie: Pour le home cinéma.
- sRGB : Pour couleur ordinateur standard. (meilleure reproduction des couleurs)
- Bright: Pour le mode brillant.
- User : Mémoriser les paramètres utilisateur.

#### Luminosité

Régler la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

#### Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

#### Trapèze (correction trapèze)

Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur. (±16 degrés)



#### Couleur

Pressez "Entrer" pour régler le rouge, le vert et le bleu.

#### Compens de Blanc

Utilisez la fonction de compensation de blanc pour régler le niveau de la compensation du blanc de la puce DMD. 0 correspond à la compensation minimale et 10, à la compensation maximale.



Si vous préférez une image plus lumineuse, réglez vers le paramètre maximal. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramètre minimal.

#### Temp. Couleur

Règle la température des couleurs. A une température plus haute, l'écran apparaît plus froid; à une température plus basse, l'écran apparaît plus chaud.



Langue	Gestion		Lampe
Image-I	Image-II		Audio
Fréquence			0
Suivi			19
Position H			0
Position V			0
Degamma			0
Format			16:9
Position Image 16:9	[Enter] pour	valider	

## Image-II (Mode Ordinateur)

### <u>Fréquence</u>

" Fréquence" permet de modifier la fréquence des données d'affichage pour correspondre à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. S'il y a une barre verticale vacillante, utilisez cette fonction pour effectuer un réglage.

#### Suivi

" Suivi" permet de synchroniser la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.

#### Position H (Position Horizontale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

#### Position V (Position Verticale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

#### Degamma

Ceci vous permet de choisir un tableau degamma qui a été réglé précisément pour vous procurer la meilleure qualité d'image pour l'entrée.

#### Format

Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- 4:3 : La source d'entrée sera recadrée pour correspondre à la taille de l'écran de projection.
- 16:9 : La source d'entrée sera recadrée pour correspondre à la taille de l'écran.
- Fenêtre : Lorsqu'une image 4:3 est plus grande qu'un écran 16:9, sélectionnez le mode "Fenêtre" pour que l'image corresponde à la taille de l'écran sans changer la distance de projection.









#### Position Image 16:9

Réglez la position de l'image vers le haut ou vers le bas lorsque vous sélectionnez le format d'image 16:9.



- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.
- La fonction "Position Image 16:9" est disponible pour le format 16:9.



Langue	Gestion	Lampe
Image-I	Image-II	Audio
Degamma		1
Saturation	0 0	50
Teinte		0
Netteté		16
Format	<b>101</b>	16:9
Position Image 16:9	[Enter] pour valide	r

## Image-II (Mode Vidéo)

#### Degamma

Ceci vous permet de choisir un tableau degamma étant réglé précisément pour vous procurer la meilleure qualité d'image pour l'entrée.

#### Saturation

Règle une image vidéo du noir et blanc vers des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de saturation dans l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de saturation dans l'image.

#### Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

#### Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

#### Format

Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- 4:3 : La source d'entrée sera recadrée pour correspondre à la taille de l'écran de projection.
- 16:9 : La source d'entrée sera recadrée pour correspondre à la taille de l'écran.
- Fenêtre : Lorsqu'une image 4:3 est plus grande qu'un écran 16:9, sélectionnez le mode "Fenêtre" pour que l'image corresponde à la taille de l'écran sans changer la distance de projection.



Les fonctions " Saturation", "Teinte" et " Netteté" ne sont pas disponibles dans le mode DVI-D.











 La fonction "Position Image 16:9" est disponible pour le format 16:9.

#### Position Image 16:9

Réglez la position de l'image vers le haut ou vers le bas lorsque vous sélectionnez le format d'image 16:9.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.





## Audio

### Volume

- ▶ Appuyez sur ◀ pour baisser le volume.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.

#### <u>Muet</u>

- Choisir l'icône gauche pour couper le son.
- Choisir l'icône droite pour rétablir le son.



Image-I	Image-II	Audio	
Langue	Gestion	Lampe	
Pos. Menu	0 0 0	<u> </u>	
Projection	📑 😕		
Type de Signal		Vidéo	
Verr. Source		Off	
Réinitialiser		Non	

## Gestion

#### Pos. Menu

Choisissez l'emplacement du menu sur l'écran d'affichage.

#### Projection

Bureau à l'avant

Le réglage usine par défaut.

🕨 🍯 🔄 Bureau à l'arrière

Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image de manière à ce que vous puissiez projeter depuis l'arrière d'un écran translucide.

#### Type de Signal

Sélectionner les sources RVB ou Vidéo comme type de signal.

#### Verr. Source

- Off: Le projecteur cherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu.
- > On: Le projecteur cherchera un port de connexion spécifique.

#### Réinitialiser

Réinitialise les réglages et les paramètres aux valeurs d'usine par défaut.

- Oui (Exécuter): Réinitialise les paramètres pour tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.
- Non (Annuler) : Annule les réglages modifiés.



Image-I	Image-II		Audio	
Langue	Gestion		Lampe	
Heure Lampe	0	0	300	
Réinit. Lampe		Non		
Rappel de Lampe		Non		
Mode ECO		Off		
Arrêt Auto	4	74	180	

## Lampe

#### Heure Lampe

Affiche le cumul des durées de fonctionnement de la lampe.

#### Réinit. Lampe

Réinitialise le décompte des heures de durée de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

#### Rappel de Lampe

Choisissez cette fonction pour faire apparaître ou masquer le message d'avertissement lorsque le message de changement de lampe s'affiche. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de la durée de vie de la lampe.

#### Mode ECO

Choisissez "On " pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe d'environ 130%. Choisissez " Off " pour revenir au mode normal.

#### Arrêt Auto

Définit l'intervalle du compte à rebours. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé.



# Appendices

## Dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si le problème persiste, veuillez contacter votre revendeur local ou le centre de réparation, reportez-vous à la page 34 pour plus de détails.

#### Problème: Aucune image n'apparaît à l'écran

- Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section " Installation ".
- Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou abîmées.
- Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section " Remplacement de la lampe".
- Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif et que le projecteur est sous tension.
- Assurez-vous que la fonction "Masquer" n'est pas activée.

#### Problème: La bordure gauche ou droite de l'image est manquante ou l'image est instable ou bruyante

- ▶ Pressez "Resync" sur la télécommande ou pressez "▶" sur le panneau de commandes.
- Si vous utilisez un ordinateur :

#### Pour Windows 3.x :

- 1. Dans le gestionnaire de programmes Windows, double-cliquez sur l'icône "Réglages Windows" dans le groupe principal.
- 2. Vérifiez que votre réglage de résolution d'affichage est inférieur ou égal à 1600 x 1200.

#### Pour Windows 95, 98, 2000, XP :

- 1. A partir de l'icône " Poste de travail", ouvrez le dossier " Panneau de configuration" et double-cliquez sur l'icône "Affichage".
- 2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
- 3. Cliquez sur le bouton " Propriétés Avancées".

#### Si le projecteur ne projète toujours pas toute l'image, vous devez également changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Référez-vous aux étapes suivantes.

4. Vérifiez que votre réglage de résolution est inférieur ou égal à 1600 x 1200.



# Appendices

- 5. Sélectionnez le bouton "Changer" sous l'onglet "Moniteur".
- 6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Ensuite sélectionnez "Types de moniteur standard" sous la boîte SP, choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous "Modèles".
- Si vous utilisez un Ordinateur Portable:
  - 1. Suivez d'abord les étapes ci-dessus pour régler la résolution de l'ordinateur.
  - 2. Appuyez sur les paramètres de bascule de la sortie. Exemple: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett-	[Fn]+[F4]		
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard =>			
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>	[Fn]+[F3]		
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]		
Mac Apple: Préférences système>Affichage>Disposition>Affichage miroir					

Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

#### Problème: L'écran de l'ordinateur portable ou de l'ordinateur PowerBook n'affiche pas de présentation

Si vous utilisez un ordinateur portable:

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous à la documentation de votre ordinateur pour des informations détaillées.

#### Problème: L'image est instable ou vacillante

- Utilisez "Suivi" pour fixer le problème.
- Changez les paramètres de couleur du moniteur sur votre ordinateur.

#### Problème: L'image comporte une barre verticale vacillante

- Utilisez "Fréquence" pour effectuer le réglage.
- Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.

#### Problème: L'image est floue

Réglez la bague de variation de la focale sur l'objectif du projecteur.



Assurez-vous que l'écran de projection est à une distance entre 4,9 et 39,4 pieds (de 1,5 à 12,0 mètres) du projecteur. Reportez-vous à la page 13.

**Problème: L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9** Le projecteur détecte automatiquement le format DVD 16:9 et règle le format d'image en numérisant en plein écran avec le réglage 4:3 par défaut.

Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect en vous référant à ce qui suit :

- Veuillez sélectionner le type de format d'image 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez un DVD 16:9.
- Si vous ne pouvez pas sélectionner le type de format d'image 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner le format d'image 4:3 dans le menu à l'écran.

#### Problème: La lampe grille ou émet un claquement

Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe".

Message		DEL d'Alimentation	DEL de la Lampe	DEL Temp.			
				(verte)	r r		
Etat V	/eille (cordon d'ali	mentation d'	entrée)	Clignotant 0.5Hz	0	0	
Récha	auffement			Clignotant 1Hz	0	0	
Lamp	oe allumée/Mise so	us tension		*	0	0	
Hors	tension (Refroidiss	ement)		*	0	0	
Erreu	ır (panne de la lamp	pe)		0	Clignotant 2Hz	0	
	N. 1 N7 11	Panne there	nique	Clignotant 1Hz	0	Clignotant 0.5Hz	
rreui	Mode Veille	Reprise		Clignotant 0.5Hz	0	*	
(Panne thermiqu		Panne	T<3min. (Refroidissement du ventilateur)	*	0	*	
	Mode Fonctionnement	thermique	T>3min. (Ventilateur arrêté)	Clignotant 0.5Hz	0	*	
e)		Reprise		Clignotant 0.5Hz	0	0	
Erreur (Surchauffe)		Clignotant 0.5Hz	0	*			
Erreur (Panne du ventilateur )		Clignotant 0.5Hz	0	*			
Erreur (panne de la lampe)		Clignotant 1Hz	Clignotant 0.5Hz	0			
Tentative après panne de la lampe		Ó	Clignotant 1Hz	Clignotant 1Hz			

#### Problème: Message de la DEL



Lumière stable=>-—

Aucune lumière => ()



# Appendices

#### Problème: Rappels de message

Panne du ventilateur :

Arret Ventilateur La lampe va s'éteindre automatiquement

Surchauffe :



Hors tension :

Eteindre la lampe?

Pas d'image

Remplacer la lampe :

La lampe approche la fin de sa durée de vie pour une utilisation pleine puissance. Remplacement Suggéré





## Remplacement de la lampe

Le projecteur surveille l'usage de la lampe. Il affichera un message d'avertissement

La lampe approche la fin de sa durée de vie pour une utilisation pleine puissance. Remplacement Suggéré

Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.





Avertissement : Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez refroidir 30 minutes avant de changer la lampe !



Avertissement : Pour réduire les risques de blessures corporelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.



#### Procédure de remplacement de la lampe :

- 1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2. Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.
- 3. Débranchez le cordon d'alimentation.
- 4. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du couvercle.
- 5. Poussez vers le haut et retirer le couvercle.
- 6. Retirez les 2 vis du module de la lampe.
- 7. Retirez le module de la lampe.

Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.

# Appendices

## Modes de Compatibilité

		(ANALOGIQUE)	
Mode	Résolution	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1
* VESA SVGA	1 280 x 1024	60	63,98
* VESA SVGA	1280 x 1024	75	79,98
* VESA SXGA+	$1400 \ge 1050$	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i MAC DV	1024 x 768	75	60
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49
* i MAC DV	1 280 x 960	75	75



Remarque : "\*" image d'ordinateur compressée.





### Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau local.

#### **ETATS-UNIS**

715 Sycamore Drive Milpitas, CA 95035, USA www.optomausa.com Tél : 408-383-3700 Fax: 408-383-3702 Service : <u>service@optoma.com</u>

#### Canada

120 West Beaver Creek Road Unit #9 Richmond Hill, ON L4B 1L2, Canada Tél : 905-882-4228 Fax: 905-882-4229 www.optoma.com

#### Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK Tél : +44 (0) 1923 691 800 Fax: +44 (0) 1923 691 888 www.optomaeurope.com Tél du Service: +44 (0)1923 691865 Service: <u>service@tsc-europe.com</u>

#### Taiwan

 5F., No. 108, Minchiuan Rd.
 Tél : +886-2-2218-2360

 Shindian City, Taipei Taiwan 231,
 Fax: +886-2-2218-2313

 R.O.C.
 www.optoma.com.tw

 Service : <u>services@optoma.com.tw</u>
 asia.optoma.com

#### Hong Kong

Unit 901, 9/F., Vogue Centre, No. 696 Castle Peak Road, Kowloon, Hong Kong Tél : +852-2396-8968 Fax: +852-2370-1222 www.optoma.com.cn

#### Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,	Tél : +86-21-62947376
Changning District	Fax: +86-21-62947375
Shanghai, 200052, Chine	www.optoma.com.cn

### **Amérique Latine**

715 Sycamore Drive Milpitas, CA 95035, USA www.optoma.com.br Tél : 408-383-3700 Fax: 408-383-3702 www.optoma.com.mx

